

# Hardware Consigli per Palette CAD

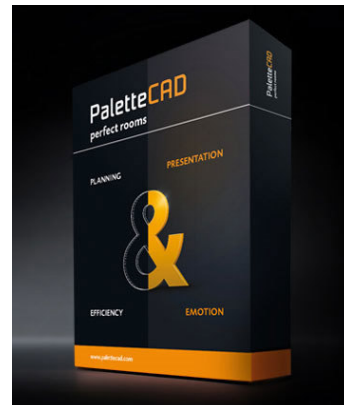
Non è necessario avere a disposizione macchine molto evolute per gestire il software Palette CAD; di base è sufficiente un PC-Windows, configurato per l'utilizzo grafico.

Per "utilizzo grafico" intendiamo un pc recente, comprensivo di una scheda grafica dedicata a tale scopo.... Varie sono le soluzioni presenti sul mercato. Noi dopo anni di utilizzo e di prove consigliamo le schede grafiche marchio Nvidia con dei costi che oscillano tra i 200,00 e i 500,00 euro in base alle caratteristiche del modello.

Precisiamo che in assenza di scheda grafica o con scheda grafica poco compatibile si perderà l'opportunità di interagire con le funzioni di Palette CAD dedicate alle rappresentazioni artistiche e fotorealistiche (il motore di rendering integrato nel software che necessita di hardware dedicato), mantenendo comunque funzionante tutta la struttura di progettazione.

Come regola poi nel campo informatico, più prestante sarà il pc più fluida sarà la parte di progettazione e presentazione, come avere uno schermo con maggiore definizione darà la possibilità di avere maggiore campo visivo della piattaforma.

Diamo quindi di seguito alcuni consigli.



## Computer caratteristiche base

- Scheda Madre minima con Pentium Core 2 / i3
- RAM di sistema minima 4 GB
- Spazio di archiviazione (spazio libero su disco) 30 GB
- Lettore DVD
- Scheda Grafica Nvidia minimo 1 GB di RAM dedicata
- Display (Schermo) Risoluzione minima 1280 x 900
- Porta/e USB 2.0 o maggiore (necessaria una porta USB 2.0 per dongle licenza)
- Sistema operativo Windows 7, Windows 8.1, Windows 10

Essendo Palette CAD partner di Windows l'ultima versione di Palette CAD sarà performante per l'ultima versione di Windows.

# Suggerimenti specifici per schede grafiche



L'accelerazione data dalle schede grafiche, viene adoperata dal software per interagire con il motore di rendering integrato nel sistema per sviluppare l'elevato fotorealismo e per le rappresentazioni artistiche.

Noi consigliamo schede grafiche marca Nvidia Corporation.

Tutte le tipologie di presentazioni di Palette CAD, sono supportate dalla serie GeForce GTX 460 in poi...



In base al mercato Hardware si può puntare su varie tipologie di schede grafiche dalla GTX 460 economica, alla GTX 970M molto più performante con un costo maggiore (da osservare anche la RAM dedicata della scheda da 1 GB oppure da 2 GB o come attuali da 4 GB).

Analoga valutazione sarà da fare anche per i sistemi pc portatili che a pari tipologia di scheda grafica avranno delle caratteristiche inferiori rispetto ai prodotti Desktop (pc fisso).

Potrete trovare maggiori informazioni sul sito:

[www.nvidia.it](http://www.nvidia.it)

## Specifiche su schede grafiche NVIDIA

Prodotti Palette sono ottimizzati per schede grafiche e driver della serie Nvidia- GTX.

Precisiamo che schede grafiche della serie Quadro (pur essendo più prestanti a livello hardware-ottimizzate per i giochi) interagiscono solo in parte nei sistemi di Palette. Vi

consigliamo di testare prima la scheda grafica se possibile, oppure richiedere maggiori informazioni sull'hardware. Spesso notiamo che le schede grafiche vengono consegnate

dal produttore con Driver datati. Per questo motivo consigliamo di installare la versione Driver più recente.



Ricordo inoltre la nostra disponibilità per un eventuale consiglio.

## Specifiche su schede grafiche AMD (ATI)

Al momento non esistono dei suggerimenti positivi inerenti questo tipo di scheda "standard" per Palette CAD. Spesso risultano obsoleti i driver manifestando anomalie sulla selezione di oggetti in Palette CAD, alcune volte aggiornando i driver sono state risolte. Noi consigliamo di testare prima la scheda grafica se possibile, oppure richiedere maggiori informazioni sull'hardware.

# Palette CAD su computer Apple (MAC)

Come precisato in precedenza Palette CAD è partner di Windows e quindi non esiste una versione "MAC" per Palette CAD.

Questo per tre motivi di base essenziali:

- Alcune funzionalità grafiche di Palette non sono ancora supportate dai sistemi "MAC" anche se questi risultano molto più performanti di Windows riguardo a software per la gestione grafica dell'immagine (fotografie) e audio.
- Una versione "MAC" con relativi certificati avrebbe un costo maggiore (minimo il doppio rispetto alla versione Windows...) quindi costa di meno comperare un pc windows e dedicarlo a Palette CAD.
- Gli utenti che utilizzano software per la progettazione sono circa il 95% utilizzatori di sistemi windows...



Esiste tuttavia la possibilità di utilizzare Palette CAD su "MAC":

Visto che necessita di ambiente Windows è possibile riprodurre in "MAC" tale ambiente con sistema Bootcamp o con vari programmi dedicati come Parallels o VMWare.

In seguito a prove fatte da nostri utenti ricordiamo che tali sistemi devono poter dare l'accesso all'ambiente Windows alla gestione della scheda grafica.

# Requisiti Hardware ottimali per Palette CAD

Per PC portatili:

- Processore Intel Core i7
- Display min. 15,6" consigliato 17" con risoluzione Full HD (1920x1080)
- Disco rigido min. da 128 GB consigliato SSD (solido) da 256 GB per sistema operativo e Palette CAD
- RAM PC 8 GB o maggiore (ricordiamo che grazie al sistema a 64 bit il software potrà attingere dalla RAM del PC in base alla disponibilità di RAM libera – versioni a 32 bit possono attingere al massimo 1 GB di RAM dal PC)
- Scheda grafica Nvidia con 2 GB di RAM dedicata o maggiore, ideale la serie GTX ad esempio: GeForce GTX 930 – 940 – 950M ecc.. fino alle ultime 1080M
- Lettore DVD o Blu-Ray
- Connessione ad internet
- USB 2.0 (almeno una indispensabile per dongle licenza)
- Sistema operativo Windows 8.1 oppure Windows 10 (64 bit)



Per PC fissi:

Caratteristiche analoghe:

- Processore Intel Core i7
- Display 24" o maggiore con risoluzione Full HD (1920x1080)
- Disco rigido min. da 128 GB consigliato SSD (solido) da 256 GB per sistema operativo e Palette CAD
- RAM PC 8 GB o maggiore (ricordiamo che grazie al sistema a 64 bit il software potrà attingere dalla RAM del PC in base alla disponibilità di RAM libera – versioni a 32 bit possono attingere al massimo 1 GB di RAM dal PC)
- Scheda grafica Nvidia con 2 GB di RAM dedicata o maggiore, ideale la serie GTX ad esempio: GeForce GTX 930 – 940 – 950 ecc.. fino alle ultime 1060-1080M
- Lettore DVD o Blu-Ray
- Connessione ad internet
- USB 2.0 (almeno una indispensabile per dongle licenza)
- Sistema operativo Windows 8.1 oppure Windows 10 (64 bit)





## Strumenti mobili (Tablets)



- Apple iPad Air2 / iPad mini 4 (IOS) per applicazioni “Move” ed “@Home”
- Samsung Galaxy Tab S2 (9.7 LTE) (Android) per applicazioni “Move” ed “@Home”
- Microsoft Surface 3 / Surface Pro 4 (Windows 10) oltre alle applicazioni possibilità di usare Palette CAD
- Qualsiasi involucro VR per cellulare “possibilità di impostare tramite QRcod della maschera l’impostazione ottimale nella app Move”



Indispensabile per il totale utilizzo dell’applicazione “MOVE” disporre di sensore Giroscopio (Sensore di Accelerazione e Condizione) all’interno del tablet o dello smartphone.



## Stampanti consigliate



- Stampanti a getto d’inchiostro (risoluzione fotografica)
- Stampanti laser a colori

# Requisiti Hardware per Sistema Occhiali-VR



Palette VR principali caratteristiche indispensabili:

il sistema di progettare e di presentare in “realtà virtuale” necessità di Hardware dedicato allo scopo.

Sono supportati Occhiali-Hardware tipo “HTC Vive” o “Oculus Rift” con i relativi sensori di posizione

Requisiti Hardware del PC (fisso) necessari al sistema Occhiale-Hardware:

- CPU: Intel i7-6700 Archiviazione principale minima
- Scheda Grafica: minima Nvidia GTX 1060 con 4 GB di RAM necessaria/ottimale per la gestione del secondo monitor GTX 1080M con 8 GB di RAM
- Uscita Video: HDMI 1.3 compatibile
- Porte USB: complessivamente 4 porte USB, di cui minimo 3 dovranno corrispondere allo standard USB 3.0 (una può essere USB 2.0)
- Sistema operativo: Windows 10



Per ulteriori informazioni o chiarimenti necessari su questo tipo di sistema, siamo a Vostra disposizione.