

# Hardware Consigli per Palette CAD

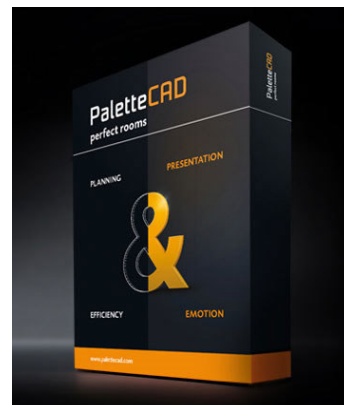
Non è necessario avere a disposizione macchine molto evolute per gestire il software Palette CAD; di base è sufficiente un PC-Windows, configurato per l'utilizzo grafico.

Per "utilizzo grafico" intendiamo un pc recente, comprensivo di una scheda grafica dedicata a tale scopo.... Varie sono le soluzioni presenti sul mercato. Noi dopo anni di utilizzo e di prove consigliamo le schede grafiche marchio Nvidia (vedi specifiche sotto) con dei costi che oscillano tra i 200,00 e i 500,00 euro in base alle caratteristiche del modello.

Precisiamo che in assenza di scheda grafica o con scheda grafica poco compatibile si perderà l'opportunità di interagire con le funzioni di Palette CAD dedicate alle rappresentazioni artistiche e fotorealistiche (il motore di rendering integrato nel software che necessita di hardware dedicato), mantenendo comunque funzionante tutta la struttura di progettazione.

Come regola poi nel campo informatico, più prestante sarà il pc più fluida sarà la parte di progettazione e presentazione, come avere uno schermo con maggiore definizione darà la possibilità di avere maggiore campo visivo della piattaforma.

Diamo quindi di seguito alcuni consigli.



## Computer caratteristiche base

- Scheda Madre minima con Pentium Core Intel i3
- RAM di sistema minima 4 GB
- Spazio di archiviazione (spazio libero su disco) almeno 80 GB
- Lettore DVD
- Scheda Grafica Nvidia GTX460 con almeno 1 GB di RAM dedicata
- Display (Schermo) Risoluzione minima 1280 x 900
- Porta/e USB 2.0 o maggiore (necessaria una porta USB 2.0 per dongle licenza)
- Accesso a Internet (necessario per aggiornamenti e per eventuale tipologia di licenze on line)
- Sistema operativo Windows 7SP1\*, Windows 8.1, Windows 10 aggiornato al Service Pack più recente

\*Windows 7 con Service-Pack 1: quando Windows interromperà l'aggiornamento non sarà più supportato nell'ultima versione di PaletteCAD

Essendo Palette CAD partner di Windows l'ultima versione di Palette CAD sarà performante per l'ultima versione di Windows.

## Suggerimenti specifici per schede grafiche



L'accelerazione data dalle schede grafiche, viene adoperata dal software per interagire con il motore di rendering integrato nel sistema per sviluppare l'elevato fotorealismo e per le rappresentazioni artistiche.

Noi consigliamo schede grafiche marca Nvidia Corporation.

Tutte le tipologie di presentazioni di Palette CAD, sono supportate dalla serie GeForce GTX 460 in poi...



In base al mercato Hardware si può puntare su varie tipologie di schede grafiche dalla GTX 460 economica, alla GTX 970M molto più performante con un costo maggiore (da osservare anche la RAM dedicata della scheda da 1 GB oppure da 2 GB o come attuali da 4 GB).

Analoga valutazione sarà da fare anche per i sistemi pc portatili che a pari tipologia di scheda grafica avranno delle caratteristiche inferiori rispetto ai prodotti Desktop (pc fisso).

Potrete trovare maggiori informazioni sul sito: [www.nvidia.it](http://www.nvidia.it)

## Specifiche su schede grafiche NVIDIA

Prodotti Palette sono ottimizzati per schede grafiche e driver della serie Nvidia- GTX.

Precisiamo che schede grafiche della serie Quadro, pur essendo più prestanti a livello hardware sono ottimizzate per altri tipi di software, e quindi interagiscono solo in parte nei sistemi di Palette (necessitano inoltre d'impostazioni personalizzate, che noi non siamo in grado di darVi, in quanto non le utilizziamo). Vi consigliamo quindi se possibile,

di testare prima la scheda grafica, oppure richiedere maggiori informazioni sull'hardware. Spesso notiamo che le schede grafiche vengono consegnate dal produttore con Driver datati, per questo motivo Vi consigliamo d'installare la versione Driver più recente.



Ricordiamo inoltre la nostra disponibilità per un eventuale consiglio.

## Specifiche su schede grafiche AMD (ATI)

Al momento non esistono dei suggerimenti positivi inerenti questo tipo di scheda "standard" per Palette CAD. Spesso risultano obsoleti i driver manifestando anomalie sulla selezione di oggetti in Palette CAD, alcune volte aggiornando i driver sono state risolte. Noi consigliamo di testare prima la scheda grafica se possibile, oppure richiedere maggiori informazioni sull'hardware.

# Palette CAD su computer Apple (MAC)

Come precisato in precedenza Palette CAD è partner di Windows e quindi non esiste una versione "MAC" per Palette CAD.

Questo per tre motivi di base essenziali:

- Alcune funzionalità grafiche di Palette non sono ancora supportate dai sistemi "MAC" anche se questi risultano molto più performanti di Windows riguardo a software per la gestione grafica dell'immagine (fotografie) e audio.
- Una versione "MAC" con relativi certificati avrebbe un costo maggiore (minimo il doppio rispetto alla versione Windows...) quindi costa di meno comperare un pc windows e dedicarlo a Palette CAD.
- Gli utenti che utilizzano software per la progettazione sono circa il 95% utilizzatori di sistemi windows...



Esiste tuttavia la possibilità di utilizzare Palette CAD su "MAC" (con delle limitazioni):

Visto che necessita di ambiente Windows è possibile riprodurre in "MAC" tale ambiente con sistema Bootcamp o con vari programmi dedicati come Parallels o VMWare.

In seguito a prove fatte da nostri utenti ricordiamo che tali sistemi devono poter dare l'accesso all'ambiente Windows alla gestione della scheda grafica.

# Requisiti Hardware ottimali per Palette CAD

Per PC portatili:

- Processore Intel Core i7
- Display min. 15,6" consigliato 17" con risoluzione Full HD (1920x1080)
- Scheda grafica Nvidia con 2 GB di RAM dedicata o maggiore, ideale la serie GTX ad esempio: GeForce GTX 850 - 950M ecc.. fino alla serie 1000 (1050-1060-1070-1080)
- Disco rigido min. da 256 GB, consigliato SSD (solido) da 256 GB o superiore per sistema operativo e Palette CAD
- RAM PC 8 GB o maggiore (ricordiamo che grazie al sistema a 64 bit il software potrà attingere dalla RAM del PC in base alla disponibilità di RAM libera – versioni a 32 bit possono attingere al massimo 1 GB di RAM dal PC)
- Lettore DVD o Blu-Ray
- Connessione ad internet
- USB 2.0 (almeno una indispensabile per dongle licenza), ottimale USB 3.0
- Sistema operativo Windows 8.1 oppure Windows 10 (64 bit) aggiornato al Service Pack più recente



Per PC fissi:

Caratteristiche analoghe:

- Processore Intel Core i7
- Display 24" o maggiore con risoluzione Full HD (1920x1080)
- Scheda grafica Nvidia con 2 GB di RAM dedicata o maggiore della serie GTX ad esempio: GTX 950 – 950M ecc. fino alle ultime 1080M; ideale la scheda GeForce ROG STRIX-GTX1070-O8G /1080-OC (da 8 GB)
- Disco rigido min. da 256 GB consigliato SSD (solido) da 256 GB o superiore per sistema operativo e Palette CAD
- RAM PC 8 GB o maggiore (ricordiamo che grazie al sistema a 64 bit il software potrà attingere dalla RAM del PC in base alla disponibilità di RAM libera – versioni a 32 bit possono attingere al massimo 1 GB di RAM dal PC)
- Connessione ad internet (banda larga)
- USB 2.0 (almeno una indispensabile per dongle licenza), ottimale USB 3.0
- Sistema operativo Windows 8.1 oppure Windows 10 (64 bit) aggiornato al Service Pack più recente





## Strumenti mobili [Tablets]



- Apple iPad (dal 2016 in poi) es. Air2 / iPad mini 4 (con IOS 10 o superiore) per le applicazioni “Move” ed “@Home”
- Samsung / Huawei /Asus (con supporto Android 6.0 o superiore) per le applicazioni “Move” ed “@Home”
- Microsoft Surface Pro3 / Surface Pro 4 (Windows 10) oltre alle applicazioni possibilità di usare Palette CAD (i5 e 8GB o superiore)
- Qualsiasi involucro VR per cellulare “possibilità di impostare tramite QRcod della maschera l’impostazione ottimale nella app Move”



Indispensabile per il totale utilizzo dell’applicazione “MOVE” disporre di **sensore Giroscopio** (Acceleratore e Sensore di posizione) all’interno del tablet o dello smartphone. Da verificare la presenza sui dispositivi che volete valutare.



## Stampanti consigliate



- Stampanti a getto d’inchiostro (risoluzione fotografica)
- Stampanti laser a colori

# Requisiti Hardware per Sistema Occhiali-VR

il sistema di progettare e di presentare in “realtà virtuale” necessita di Hardware dedicato allo scopo.



Con **Palette ShowroomPRO** è possibile gestire la visione con i sistemi VR.

Principali caratteristiche indispensabili:

Sono supportati Occhiali-Hardware tipo “HTC Vive” o “Oculus Rift” con i relativi sensori di posizione

Requisiti Hardware del PC (fisso o portatile) necessari al sistema Occhiale-Hardware (consigliamo di verificare l’Hardware consigliato in base al dispositivo che avete o che state valutando):

- CPU: Intel i7- (Quad Core) con almeno 16 GB di RAM o superiore
- Scheda Grafica: minima Nvidia GTX 1060/1070 con 4/8 GB di RAM necessaria/ottimale per la gestione del secondo monitor GTX 1080 con 8 GB di RAM
- Uscita Video: HDMI 1.3 compatibile (necessaria per l’occhiale)  
Se si necessita di collegare anche un monitor, necessarie due uscite video (HDMI); la Scheda Grafica GTX 1080 per desktop dispone di 4 uscite
- Porte USB: complessivamente 4 porte USB, di cui minimo 3 dovranno corrispondere allo standard **USB 3.0** (una può essere USB 2.0)
- Sistema operativo: Windows 10 aggiornato al Service Pack più recente



Per ulteriori informazioni o chiarimenti necessari su questo tipo di sistema, siamo a Vostra disposizione.